



ȘCOALA GIMNAZIALĂ „TITU MAIORESCU” IAȘI
Aleea Decebal, nr. 10, localitatea Iasi, judetul Iasi, Romania
Tel.: 0232/436598, Fax: 0232/239447, cod postal 700231
e-mail: scoala_titu_maiorescu@yahoo.com
www.scoalatitumaiorescu.ro



FIȘĂ DE ACTIVITATE ȘCOLARĂ

în cadrul proiectului ERASMUS+

Învățarea adaptată nativilor digitali [Learning Adapted to Digital Natives] (2023-2024)

Nr. de referință: **2023-1-RO01-KA122-SCH-000119822**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Naționale pentru Programe Comunitare în Domeniul Educației și Formării Profesionale (ANPCDEFP). Nici Uniunea Europeană și nici ANPCDEFP nu pot fi ținute răspunzătoare pentru acestea.

Titlul activității: *Înmulțirea numerelor naturale*

Școala: Școala Gimnazială „Titu Maiorescu”, Iași

Disciplina: Matematică și Explorarea Mediului

Numele cadrului didactic: Mocanu Alina-Anamaria

Vârsta recomandată a elevilor: 8 ani

Competențele specifice (2 sau 3):

1. Utilizarea eficientă a aplicației Quizizz pentru rezolvarea activităților matematice
2. Aplicarea operațiilor de înmulțire pentru rezolvarea problemelor

Resursele necesare: laptop, videoproiector

Etapele activității

1. Pregătirea activității:

Crearea unui cont pe platforma Quizizz și inițierea unei sesiuni de joc.

Generarea unui cod de acces pentru elevi: Joinmyquiz.com 983565

2. Desfășurarea activității:

- Comunicarea elevilor cu privire la codul de acces și instrucțiunile de conectare la sesiunea de joc.
- Elevii au răspuns la întrebările din Quizizz, respectiv exerciții de înmulțire în centrul 0-100
- Timpul alocat pentru completarea activității a fost stabilit în funcție de complexitatea sarcinilor.



ȘCOALA GIMNAZIALĂ „TITU MAIORESCU” IAȘI
Aleea Decebal, nr. 10, localitatea Iasi, judetul Iasi, Romania
Tel.: 0232/436598, Fax: 0232/239447, cod postal 700231
e-mail: scoala_titu_maiorescu@yahoo.com
www.scoalatitumaiorescu.ro



Activitatea s-a desfășurat în laboratorul fonc, sală în care elevii au avut acces fiecare la câte un laptop. Elevii au accesat platforma la adresa generata de aplicație in urma crearii activitatii de catre profesor:

3. Încheierea activității: s-au analizat rezultatele împreună cu elevii, discutând și oferind feedback pe baza performanței generale și a greșelilor comune.

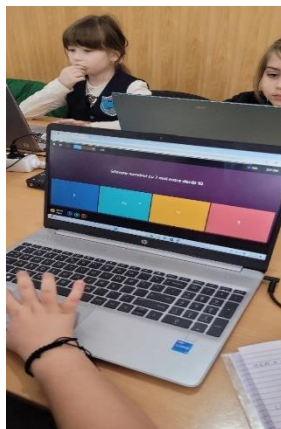
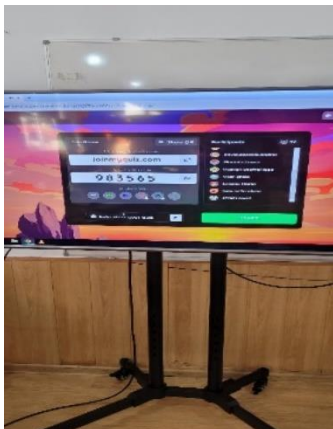
Modalități de evaluare a activității:

- S-au analizat rezultatele individuale și scorurile obținute
- Observarea activității și a angajamentului elevilor în timpul desfășurării sesiunii de joc
- Discuții post-activitate pentru a clarifica întrebări sau concepte dificile și pentru a consolida înțelegerea noțiunilor.

Rezultate înregistrate:

- a. Identificarea nevoilor individuale de învățare și de consolidare a cunoștințelor
- b. Îmbunătățirea abilităților de rezolvare a problemelor și a încrederii în capacitatea de a efectua calcule matematice
- c. Creșterea interesului și a implicării în procesul de învățare prin utilizarea tehnologiei digitale într-un mod interactiv și distractiv.

1-3 poze reprezentative de la activitate:



Semnătura managerului de proiect,

Prof. dr. Cristina-Georgiana Voicu

Director,

Prof. Oana-Mirela Ichim