



ȘCOALA GIMNAZIALĂ „TITU MAIORESCU” IAȘI
Aleea Decebal, nr. 10, localitatea Iasi, judetul Iasi, Romania
Tel.: 0232/436598, Fax: 0232/239447, cod postal 700231
e-mail: scoala_titu_maiorescu@yahoo.com
www.scoalatitumaiorescu.ro



FIȘĂ DE ACTIVITATE ȘCOLARĂ

în cadrul proiectului ERASMUS+

Învățarea adaptată nativilor digitali [Learning Adapted to Digital Natives] (2023-2024)

Nr. de referință: **2023-1-RO01-KA122-SCH-000119822**

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Naționale pentru Programe Comunitare în Domeniul Educației și Formării Profesionale (ANPCDEF). Nici Uniunea Europeană și nici ANPCDEF nu pot fi ținute răspunzătoare pentru acestea.

Titlul activității: *Vânătoare de comori - Discover Iași*

Școala: Școala Gimnazială *Titu Maiorescu* Iași

Disciplina: Limba și literatura română

Numele cadrului didactic: Dorneanu Simona

Vârsta recomandată a elevilor: 10-14 ani

Competențele specifice (2 sau 3):

- Abilitatea de a utiliza aplicația Goosechase în completarea misiunilor și comunicarea răspunsurilor
- Dezvoltarea capacității elevilor de orientare în spațiu și de lucru în echipă
- Îmbogățirea cunoștințelor elevilor în legătură cu aspectele istorice și culturale ale Iașului

Resursele necesare: conexiune internet pentru fiecare participant, instalarea aplicației Goosechase de către fiecare participant, încălțăminte comodă pentru elevi, sticlă de apă, o gustare (activitatea poate dura între 2 și 3 ore).

Etapele activității (vă rugăm să explicați pe scurt desfășurarea activității, rolurile participanților, recomandări privind predarea etc., pentru ca alte cadre didactice să poată implementa cu succes activitatea la clasele lor):

1. Lansarea experienței Discover Iași din aplicația Goosechase
2. Instalarea aplicației Goosechase pe telefon de către fiecare elev. Comunicarea link-ului și a parolei pentru vizionarea misiunilor.
3. Activitatea propriu-zisă (organizarea în 5 echipe de elevi, deplasarea fiecărei echipe la locațiile identificate prin coordonatele GPS - indicate în ordine diferită, pentru ca echipele să nu se întâlnească, notarea răspunsurilor la întrebările din misiuni. Profesorul urmărește pe aplicație progresul fiecărei echipe prin check-inul dat de acestea.)



4. Reîntoarcerea la punctul de plecare. Discutarea răspunsurilor.

Modalități de evaluare a activității:

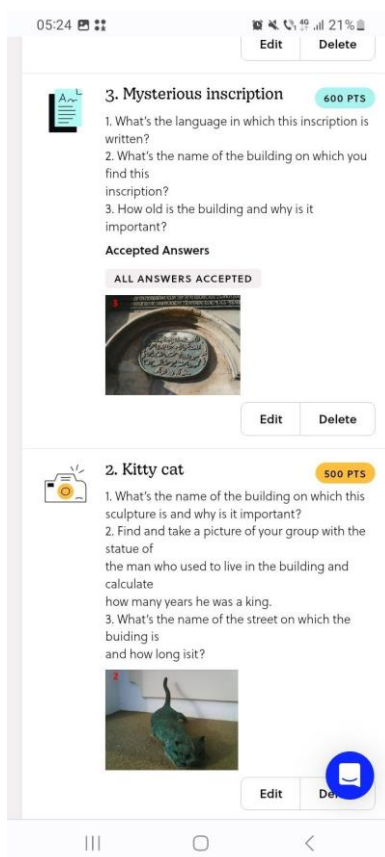
Succesul activității este evaluat după următorii indicatori:

- a. Instalarea cu succes a aplicației și completarea răspunsurilor de către elevi.
- b. Completarea misiunilor pe echipe.
- c. Implicarea elevilor în discuția pe marginea întrebărilor din misiuni.

Rezultate înregistrate:

- a. 5 echipe de elevi care au completat misiunile (25 de elevi în total)
- b. 6 misiuni legate de aspecte istorice și culturale ale Iașului
- c. 1 discuție pe baza răspunsurilor furnizate.

1-3 poze reprezentative de la activitate:



Semnătura managerului de proiect,

Prof. dr. Cristina-Georgiana Voicu

Director,

Prof. Oana-Mirela Ichim